

BURMISTRZ MIASTA i GMINY PROCHOWICE OGŁASZA NABÓR NA WOLNE STANOWISKO URZĘDNICZE ds. wymiaru podatków i opłat w Referacie Finansowym

Autor: Monika Górską Data publikacji: 13.03.2020

BURMISTRZ MIASTA i GMINY PROCHOWICE OGŁASZA NABÓR NA WOLNE STANOWISKO URZĘDNICZE ds. wymiaru podatków i opłat w Referacie Finansowym

Urzędu Miasta i Gminy Prochowice, ul. Rynek 1, 59-230 Prochowice

I. Wymagania w stosunku do kandydatów:

1. Wymagania niezbędne:

- a) wykształcenie wyższe, preferowane o kierunku: administracja, ekonomia, finanse,
- b) wymagany staż pracy 2 lata,
- c) posiadanie obywatelstwa polskiego,
- d) pełna zdolność do czynności prawnych oraz korzystanie z pełni praw publicznych,
- e) niekaralność za umyślne przestępstwo ścigane z oskarżenia publicznego lub umyślne przestępstwo skarbowe,
- f) nieposzlakowana opinia,
- g) znajomość regulacji prawnych, a w szczególności : ustawy o samorządzie gminnym, ustawy - Kodeks postępowania administracyjnego, ustawy o rachunkowości, ustawy o finansach publicznych, ustawy – Ordynacja podatkowa, ustawy o podatkach i opłatach lokalnych, ustawy o podatku rolnym, ustawy o podatku leśnym, ustawy o pomocy publicznej,
- h) dobra znajomość obsługi komputera.

VI. Termin, sposób i miejsce składania dokumentów aplikacyjnych:

Wymagane dokumenty aplikacyjne należy składać w nieprzekraczalnym terminie **do dnia**

23 marca 2020 r. (nie mniej niż 10 dni od dnia opublikowania w BIP) w zamkniętej kopercie z dopiskiem „Nabór na stanowisko urzędnicze ds. wymiaru podatków i opłat w Referacie Finansowym Urzędu Miasta i Gminy Prochowice”

- osobiście w godzinach pracy Urzędu w sekretariacie Urzędu w Prochowicach, ul. Rynek 1, p. nr 14
- lub listownie na adres (decyduje data stempla pocztowego): Urząd Miasta i Gminy Prochowice, ul. Rynek 1, 59-230 Prochowice.

Dokumenty składane za pośrednictwem poczty elektronicznej nie będą brane pod uwagę.

Ogłoszenie o naborze na w/w stanowisko zamieszczone jest na stronie internetowej:

http://bip.prochowice2.mserwer.pl/content.php?cms_id=48|m=25